**Super county race – Resumo**

Um jogo feito no unity usando low poly como forma principal de design dos objetos presentes tentando imitar uma corrida na lama. Sendo um jogo de corrida com versus local onde 2 jogadores disputam para ver quem vence a corrida.

**Necessário:**

-Desing:

. Modelos 3D low poly:

Carros

Arvores

Cercas

Bomba

Outros

. Texturas simples com alguns detalhes:

Grama para o chão.

Lama para pista.

Texturas para os modelos 3D

Partículas para demonstrar a o atrito do pneu com a lama.

Sons do carro

Jogo deve utilizar perspectiva isométrica.

-Gameplay:

Ponto de início

Ponto final.

Número de voltas.

Ter dois carros distintos.

Movimento para o carro.

Cercas devem impedir que os carros saiam da pista.

Atirar bombas para debilitar a movimentação do oponente.

Possuir câmera dinâmica que acompanha a distacia entre os dois carros.